

XIII TORNEO DE AJEDREZ MEMORIAL MANUEL ALVAR 2017

COPA DE ZARAGOZA

LA AGRUPACIÓN ARTÍSTICA ARAGONESA Y SU SECCIÓN DE AJEDREZ CONVOCAN ESTE TORNEO EN MEMORIA DE DON MANUEL ALVAR, BUEN AJEDRECISTA ZARAGOZANO Y MECENAS DEL NOBLE JUEGO, EN SU SEGUNDA ÉPOCA.

BASES DE JUEGO

1º Calendario y horario. Este Torneo se jugará en los locales de la Agrupación Artística Aragonesa de Zaragoza, sala “Santiago Tejero” Calle Lagasca, 21-23 por sistema copa, es decir, serán rondas eliminatorias. Las fechas de juego previstas por la Organización serán los Jueves.

Treintaidosavos:	26 de octubre
Dieciseisavos:	2 de noviembre
Octavos:	9 de noviembre
Cuartos:	16 de noviembre
Semifinales:	23 de noviembre
Final:	30 de noviembre.

La entrega de premios se efectuará el día 30 de noviembre tras la disputa de la ronda final.

Por ser sistema eliminatorio, el número de participantes será como máximo de 64 y habrá que acomodarlo a múltiplo de 8 y de 4, de manera que el día 2 de noviembre se jueguen los dieciseisavos de final, con 32 jugadores en acción; a ser posible.

Las partidas comenzarán a las **19.45 horas**.

2º Inscripciones. La inscripción estará abierta a la participación de todos los jugadores federados en Aragón por riguroso orden de inscripción. La cuota de inscripción será de 3 € para cada participante y se podrá realizar hasta el día 24 de octubre (martes) de 2017, a las 20.00 horas.

- En la propia Secretaría de la Agrupación Artística Aragonesa.
- Por correo electrónico: torneos@laagrupacion.net
- A través de la web: www.laagrupacion.net

Al realizar la inscripción se debe indicar nombre y apellidos y club a que pertenece.

Recomendamos la opción de correo electrónico. El sorteo se realizará el día 24 de octubre, inmediatamente después de finalizada la inscripción, a partir de las 20.00 horas en los locales de juego y será puro, es decir, no dirigido. Será publicado en las web: www.laagrupacion.net www.ajedrezaragon.com y www.ajedrezando.es

3º Categorías. Una vez cerrada la inscripción el Árbitro Principal procederá a confeccionar el cuadro de jugadores ordenando a los participantes según su ELO FIDE en cuatro categorías:

Categoría A – Jugadores con ELO FIDE igual o superior a 2151

Categoría B – Jugadores con ELO FIDE entre 2150 y 1900

Categoría C – Jugadores con ELO FIDE entre 1899 y 1650

Categoría D – Jugadores con ELO FIDE inferior a 1650

4º Sistema de juego. En cada ronda eliminatoria se sorteará el color a defender por los jugadores. Las partidas serán eliminatorias, y para pasar a la siguiente ronda, el jugador estará obligado a ganar, con la siguiente excepción: en el caso de emparejarse jugadores de diferentes categorías, el resultado tablas clasifica al jugador de categoría inferior.

En caso de tablas entre jugadores de igual categoría, el desempate se realizará mediante dos partidas de 3 minutos por jugador mas 2 segundos de incremento por jugada, llevando blancas el jugador que hubiese conducido las negras en la primera partida. De persistir el empate, se jugará una última partida con sorteo de colores con 5 minutos para las blancas y 4 minutos para las negras. Si la partida finalizase en tablas, ganará la eliminatoria el conductor de las piezas negras.

5º Ritmo de juego. Las partidas se jugarán a 30 minutos por jugador mas 15 segundos de incremento por cada jugada en todas las rondas eliminatorias (ritmo semirrápido). El tiempo de espera será el asignado inicialmente por jugador.

6º Premios.

Campeón Trofeo
Subcampeón Trofeo
Semifinalista..... Trofeo
Semifinalista..... Trofeo

7º Uso de dispositivos electrónicos. No estará permitido el uso del teléfono móvil u otros dispositivos análogos en la sala de juego, produciendo la perdida automática de la partida si sonara durante la partida.

8º Varios.

Las partidas de las rondas semifinal, tercer y cuarto puesto y final se retransmitirán en directo por internet en la dirección www.ajedrezando.es

Para lo no previsto en estas Bases regirán las Leyes del Ajedrez y las decisiones del árbitro principal.

Los participantes en el torneo autorizan la publicación de sus datos personales en los diferentes medios de comunicación que la organización considere oportuno, por la propia difusión del evento (listado de resultados, clasificaciones, fotos participantes, etc).

La inscripción al Torneo presupone la total aceptación de este reglamento de juego.